

SCHEDA SINTETICA DEL PROGETTO

Anno Scolastico 2021-2022

|  |  |
|--|--|
| <b>DENOMINAZIONE PROGETTO</b>                    | <b>CRESCERE CON LA MUSICA</b>  |
| <b>RESPONSABILE PROGETTO</b>                     | BROGGI – DI BARTOLOMEO   |
| <b>DESTINATARI</b>                               | <ul style="list-style-type: none"><li>• CLASSE QUINTE – CLASSI SECONDE della scuola primaria</li></ul>   |
| <b>OBIETTIVI E FINALITÀ</b>                      | <ul style="list-style-type: none"><li>• stimolare lo sviluppo della creatività musicale come mezzo di espressione personale;</li><li>• sviluppo del senso ritmico tramite il movimento, il canto e l'uso di strumenti a percussione;</li><li>• sviluppo della coordinazione e della capacità di muoversi coerentemente nello spazio e nel tempo musicale;</li><li>• divertirsi con la musica</li></ul> |
| <b>MODALITÀ DI SVOLGIMENTO /<br/>METODOLOGIA</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• didattica laboratoriale a classi aperte parallele.</li></ul>   |
| <b>TEMPI / DURATA</b>                            | <ul style="list-style-type: none"><li>• CIRCA 35 ORE NEL PRIMO O NEL SECONDO QUADRIMESTRE</li></ul>  |
| <b>RISORSE UMANE</b>                             | <ul style="list-style-type: none"><li>• Docenti esperti</li><li>• Docenti delle classi coinvolte</li></ul>   |
| <b>RISORSE MATERIALI</b>                         | <ul style="list-style-type: none"><li>• Strumentazione musicale</li><li>• Aula teatro</li></ul>  |
| <b>PRODOTTI REALIZZATI</b>                       | <ul style="list-style-type: none"><li>• Saggi musicali / Spettacoli teatrali</li></ul>   |
| <b>MONITORAGGIO<br/>E VERIFICA</b>               | <ul style="list-style-type: none"><li>• Rielaborazioni di diverso genere in classe.</li></ul>  |
| <b>BENI E SERVIZI</b>                            | <ul style="list-style-type: none"><li>• ORE DI DOCENZA</li><li>• ACQUISTO DI STRUMENTAZIONE (MICROFONI, ...)</li></ul>   |
| <b>COLLABORAZIONI<br/>ENTI/ASSOCIAZIONI ETC.</b> |  |

DATA: 20/10/21

**Il responsabile**