Istituto Comprensivo "Cesare Cantù" - Milano

SCHEDA SINTETICA DEL PROGETTO

Anno Scolastico 2023-2024

DENOMINAZIONE PROGETTO	Parole in gioco "Lingua L2"
RESPONSABILE PROGETTO	D'Ambrosio Donatella
DESTINATARI	Tutti i bambini della scuola
OBIETTIVI E FINALITÀ	OBIETTIVI: -sviluppare competenze linguistiche -sviluppare capacità di attenzione e di ascolto -garantire il benessere psicofisico dei bambini -facilitare e sostenere l'individualità dei bambini -agevolare l'instaurarsi di sane e rassicuranti relazioni tra i pari e gli adulti -promuovere la collaborazione e la condivisione di giochi ,spazi , e tempi. FINALITA'; - promuovere il benessere la crescita dei bambini -favorire il bisogno di esprimersi dei bambini attraverso più linguaggi -favorire lo sviluppo della fiducia in se stessi e verso gli altri (adulti e coetanei) -favorire le autonomie personali -favorire momenti di socialità e di interazione
MODALITÀ DI SVOLGIMENTO / METODOLOGIA	leggere storie per arricchire e migliorare il lessico,fare giochi da tavolo o di societa, quali memori degli animali etc. svolgere attività didattiche mediante la rielaborazione degli oggetti presenti nel racconto in base al susseguirsi delle stagioni ,usando tecniche espressive diverse ,ovvero digitopittura,tagliare ,incollare e materiale da manipolare per i più piccoli.
TEMPI / DURATA	Novembre - maggio
RISORSE UMANE	Docente di potenziamento
RISORSE MATERIALI	libri,forbici colla e materiale da manipolare a disposizione delle scuola. Tablet personale
PRODOTTI REALIZZATI	disegni colorati con pastelli a matita, a cera,con la tempera, collage,materiale da manipolare…e la costruzione di personaggi presenti nelle storie
MONITORAGGIO E VERIFICA	verificare sempre dopo la lettura di una storia se riescono a riprodurre in modro corretto i nuovi termini

BENI E SERVIZI	locali scolastici 5°sezione

COLLABORAZIONI ENTI/ASSOCIAZIONI ETC.	

SPESE	Spese per personale: € Spese per materiali: € *(si veda l'allegato per il dettaglio)* *NO*

DATA: 31/10/2023

Docente. D'ambrosio Donatella